



Jeu du Pas de l'Oie.

renouvelé des Boches.

63

Règlement.

Chaque joueur à son tour jette deux dés et pose sa marque sur le jeu en comptant les points amenés. On ne s'arrête pas sur les numéros représentant le pas de l'oie, mais on redouble le nombre de points amenés jusqu'à ce qu'on n'en rencontre plus. Si, par le nombre de points à compter, on dépasse le n° 63, on retourne en arrière en comptant autant de points qu'on en avait en trop.

Celui qui arrive juste au n° 63 gagne la partie.

Si, au premier coup de dés, on fait 9 par 6 et 2, on va au n° 26; par 4 et 5, on va au n° 53.

Qui ira au 49, on met un pont, paiera le jeu, construira, et ira au 12 se mettre sous le pont.

Qui ira au 31, on est un puits, paiera et y restera jusqu'à ce qu'un autre prenne sa place.

Alors il prendra la place de celui-ci.

Qui ira au 42, on est un labyrinthe, paiera et retournera au 20.

Qui arrivera au 52, on est la prison, paiera et y restera jusqu'à ce qu'un autre le délivre.

Qui arrivera au 58, on est la mort, paiera et recommencera tout le jeu.

Qui sera rencontré par un autre joueur paiera et ira se mettre à sa place.

Guy ARNOUX